

HASTAPENA · REVIT

Revit oinarritzkoa · Dokumentazioa eta bisualizazioa ikastaroa Donostian

*Oinarritzko ikastaroaren bigarren erdia: eredu
proiektu bihurtzea.*



IRAUPENA

22 ordu

PREZIOA

350 €

MAILA

Hastapena

AMAITZEAN

Autodesk-en
ziurtagiri ofiziala

Zer den eta norentzat den

Oinarrizko ikastaroaren bigarren erdia: ereduaren proiektu bihurtzea. Bistak, xehetasunak, anotazioa, neurketa-etaulak, inprimatzeko prest dauden planoak eta proiektuaren bisualizazioa Twinmotion-ekin. Bakarrik egin daiteke jada modelatzen badakizu.

NORENTZAT DEN

Revit-en modelatzen duena eta proiektuaren planoak, neurketak eta irudiak atera behar dituenak.

IRAUPENA 22 ordu

PREZIOA 350 €

AMAITZEAN Autodesk-en ziurtagiri
ofiziala

ZER EGITEN JAKINDA ATERATZEN ZAREN

- Ereduaren oinplanoak, sekzioak, altxaerak eta 3D bistak ateratzea, grafismo egokiarekin.
- Proiektua anotatzea: kotak, testuak, etiketak eta eraikuntza-xehetasunak.
- Plangintza-etaulak muntatzea eta neurketak eta azalerak ateratzea.
- Planoak zure kajetin propioarekin osatzea eta PDFra eta DWGra esportatzea.
- Proiektua Twinmotion-ekin egindako irudi eta ibilbideekin aurkeztea.

IKASTAROEN ORDENA

AURRETIK

Revit oinarrizkoa ·
Modelatzea

22 ordu · 350 €



IKASTARO HAU

Revit oinarrizkoa ·
Dokumentazioa eta
bisualizazioa

22 ordu · 350 €



ONDOREN

Bidearen amaiera da: hemendik aurrera,
zure lanaren arabera dagokiona.

Moduluz modulu

Hau da ikastaroaren ibilbide osoa, bloke bakoitzaren orduekin. Taldearen erritmora eta ikasle bakoitzak dakarrenera egokitzen da, baina edukia hau da.

22

ORDUAK

MODULUA	EDUKIA	ORDUAK
Bistak eta grafismoa	Oinplanoak, altxaerak, sekzioak eta 3D. Eskala, xehetasun-maila, bistaren tarteak, ikusgaitasuna eta bista-txantiloak.	4
Xehetasunak eta anotazioa	Xehetasun-deiak eta diseinu-bistak, xehetasun-osagaiak, eskualdeak, kotak, testuak eta etiketa adimendunak.	5
Gelak, azalerak eta taulak	Gelak eta azalerak. Plangintza-taulak: neurketak, materialen zenbaketak eta arotzeria-koadroak.	4
Planoak	Kajetin eta formatu propioak, bisten kokapena, berrikuspenak eta inprimatze-multzoak.	4
Bisualizazioa Twinmotion-ekin	Revit-etik zuzeneko lotura, materialak, argia eta ingurunea, irudiak eta ibilbideak.	4
Esportazioa eta entrega	PDF, DWG geruza eta lodierekin, irudiak, eta IFCrako lehen esportazioa.	1

22 ordu guztira

Nola ematen diren klaseak

Ikastaro guztiak bi eratara egin daitezke, irakasle berarekin, programa berarekin, ordu bereberekin eta ziurtagiri berarekin. Zuk aukeratzen duzu matrikulatzean.

Aurrez aurre, gure ekipoarekin

Donostiako gelara etorri eta programa instalatuta eta martxan duen postu batean esertzen zara. Ez duzu ezer ekarri edo instalatu behar.

MAULEON 6, ANTIGUAN

Aurrez aurre, zure ordenagailuarekin

Zure ekipoan lan egitea nahiago baduzu, ekarri: lehen egunean instalatuta eta konfiguratuta uzten dugu, eta zure lan-ingurunea muntatuta duzula ateratzen zara.

INSTALAZIOAN
LAGUNTZEN DIZUGU

Online, zuzenean

Zuzeneko klasea irakaslearekin, ez grabatutako bideoak: bere pantaila ikusten da, nahi duzunean galdetzen duzu eta zure fitxategia zuzentzen da, gelan bezala. Donostian bizi ez denarentzat edo etorri ezin duenarentzat pentsatua.

EDOZEIN TOKITATIK

MICROSOFT TEAMS

Eta klase artean, Microsoft Teams

Talde bakoitzak bere taldea du Microsoft Teams-en.

Ez da WhatsApp talde bat: ikastaroko fitxategiak dauden tokia da, eta zalantza asteartean gauez agertzen denean galdetzeko tokia, proiektuaren aurrean.

- Gelatik kanpo galdetzen duzu, eta irakasleak erantzuten dizu, ez ikaskide batek.
- Ariketen fitxategiak, txantiloiak eta adibideak, beti hor eta beti eskura.
- Zure fitxategia igo dezakezu eta hurrengo klasearen aurretik begiratzea.
- Dena idatzita geratzen da: urrian ebatzi zena urtarrilean berriro irakurtzen da.
- Klase onlineak emateko tresna bera da, beraz ez dago ezer berririk ikasteko.

Online jarraitzeko, programa mugitzen duen ordenagailu bat eta konexio egonkorra behar dituzu; zurea balio duen ez badakizu, esan eta matrikulatu aurretik begiratuko dugu.

Prezioa, deskontua eta matrikula

PREZIOA

350 €

22 ordu · Prezioak BEZik gabe. Prestakuntza salbuetsita edo hobaritua egon daiteke kasuaren arabera; matrikulatzean berresten dizugu.

HEMEN JADA IKASI BADUZU

50 €-ko deskontua

Aurreko ikasturtean akademian matrikulatuta egon bazinen —eskolako errefortzuan, unibertsitateko irakasgai batean edo beste edozein ikastarotan—, 50 €-ko deskontua duzu.

- Behin bakarrik aplikatzen da: kontratatzen duzun lehen ikastaroan edo pack-ean.
- Oinarrizko ikastaro osoaren pack-ean ere balio du.
- Ez da metatzen ondoren egiten dituzun ikastaroetan.
- Nahikoa da matrikulatzean esatea; guk egiaztatzen dugu.

NOIZ HASTEN DEN

ORAIN

Matrikulatu eta esan noiz duzun aukera

Matrikularekin batera zure erabilgarritasuna sartzen da: goizak, arratsaldeak, egun solteak edo asteburuak.

IRAILAK 21

Ordutegiak argitaratzen ditugu

Egun horretara arte matrikulatuta daudenekin ixten dira. Ondoren, talde bakoitzean sobera dauden plazak baino ez dira geratzen.

URRIA

Klaseak hasten dira

Talde txikiak, egutegia eta gela jada itxita.

30 €-ko matrikula. Irailean, doan. Matrikula 30 € da, eta doakoa da 30 de septiembre arte matrikulatzen denarentzat. Urrirako ez uzteko arrazoi bat gehiago: matrikula aurrezten duzu eta ordutegien banaketan sartzen zara.

PDF HONETATIK

[Matrikulatu](#)[WhatsApeez idatzi](#)[Akademiara deitu](#)[Ikastaroa webean ikusi](#)

HITZ EGIN DEZAGUN

Ikastaro hau zurea den argi ez badaukazu, idatzi edo deitu eta zintzotasunez esango dizugu. Eta egokitzen bazaizu, hurrengo taldearen ordutegia nola doan kontatuko dizugu.

943 278 533

info@academiaelizalde.com

Calle Mauleón 6, bajo · 20018 Donostia-San Sebastián
academiaelizalde.com/eu/formacion/revit-basico-documentacion/

2026ko irailaren 16 sortutako dokumentua. Prezioak eta datak egun horretan webean argitaratutakoak dira; indarrean dagoen informazioa beti academiaelizalde.com-en dago.

Autodesk, Autodesk-en logotipoa, ATC, AutoCAD, Navisworks eta Revit Autodesk, Inc.-en edo bere filialen marka erregistratuak edo marka komertzialak dira AEBn eta beste herrialde batzuetan. Twinmotion eta Unreal Engine Epic Games, Inc.-en markak dira. Gainerako markak beren jabeenak dira.